

Master 2 RSD - Ergonomie Web Examen (22/01/2024) Durée : 40 Minutes	Nom & Prénom	Gr.	Note

QCM (Correcte : + 1 ; Fausse : - 1 ; Nulle : 0 ; Si Total < 0 Alors Note = 1/20)

1. Qu'est-ce que l'ergonomie web dans le contexte des applications web ?
 - Développement de serveurs
 - Optimisation de l'expérience utilisateur
 - Gestion de bases de données

2. Quelle est l'importance de la navigation intuitive dans une application web ?
 - Augmenter le coût de développement
 - Faciliter la compréhension et l'utilisation par les utilisateurs
 - Accélérer le temps de chargement des pages

3. Comment la théorie de Gestalt peut-elle influencer la conception visuelle d'une application web ?
 - En limitant l'utilisation de principes de Gestalt pour simplifier l'interface
 - En appliquant des principes tels que la proximité et la similarité pour améliorer la perception visuelle
 - En ignorant complètement les principes de Gestalt

4. Qu'est-ce que l'affordance dans le contexte de l'ergonomie des applications web ?
 - Un concept uniquement lié à la conception graphique
 - Un élément design qui suggère sa fonction et son utilisation
 - Une caractéristique exclusive des applications mobiles

5. Comment la hiérarchie visuelle contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
 - En facilitant la navigation et la compréhension de l'information
 - En compliquant la structure de la page
 - En réduisant la résolution des images

6. Qu'est-ce que le "Mobile-first design" en ergonomie web pour les applications mobiles ?
 - Une approche de conception qui privilégie d'abord les utilisateurs mobiles
 - Une stratégie de marketing exclusivement pour les téléphones mobiles
 - Une technologie réservée aux applications de jeux mobiles

7. Comment les principes de la psychologie des couleurs peuvent-ils être appliqués à l'ergonomie web d'une application ?
 - En utilisant des couleurs pour influencer les émotions et guider les actions des utilisateurs
 - En minimisant l'utilisation de couleurs pour simplifier l'esthétique
 - En choisissant des couleurs en fonction des préférences personnelles du concepteur

8. Pourquoi est-il essentiel d'assurer la cohérence visuelle dans toute l'application web ?
 - Pour augmenter la charge mentale des utilisateurs
 - Pour aider les utilisateurs à construire un modèle mental cohérent de l'application
 - Pour introduire des éléments visuels complexes et distrayants

9. Quel est l'objectif principal de l'accessibilité dans une application web ?
 - Faciliter l'utilisation par tous les utilisateurs, y compris ceux ayant des besoins spécifiques
 - Ignorer les normes d'accessibilité pour accélérer le développement
 - Se concentrer uniquement sur l'aspect visuel de l'application

10. Comment la psychologie des utilisateurs peut-elle être intégrée à l'ergonomie d'une application web ?
- En ignorant les préférences des utilisateurs
 - En comprenant les comportements et les attentes des utilisateurs lors de la conception
 - En se concentrant uniquement sur les aspects techniques
11. Pourquoi est-il crucial d'assurer une réactivité optimale dans une application web ?
- Pour réduire la diversité des appareils pris en charge
 - Pour garantir une expérience utilisateur cohérente sur différents dispositifs et tailles d'écrans
 - Pour simplifier le processus de développement
12. Quel rôle joue la gestion des erreurs dans l'ergonomie d'une application web ?
- Prévenir les erreurs autant que possible et fournir des messages clairs en cas d'échec
 - Ignorer les erreurs pour maintenir la simplicité
 - Se concentrer uniquement sur les erreurs majeures
13. Pourquoi est-il important de surveiller les performances d'une application web en termes de vitesse de chargement des pages ?
- Pour augmenter le coût de développement
 - Pour garantir une expérience utilisateur rapide et efficace
 - Pour maximiser le nombre de fonctionnalités
14. Comment la personnalisation peut-elle contribuer à l'ergonomie d'une application web ?
- En imposant une expérience utilisateur uniforme pour tous
 - En permettant aux utilisateurs de personnaliser certaines fonctionnalités selon leurs préférences
 - En éliminant toute forme de personnalisation pour simplifier l'interface
15. Comment la sécurité des données contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
- En ignorant les préoccupations liées à la sécurité
 - En garantissant la confidentialité et l'intégrité des données, renforçant ainsi la confiance des utilisateurs
 - En favorisant la collecte excessive d'informations personnelles
16. Comment se fait la prise en charge de la charge mentale dans le contexte de l'ergonomie d'une application web ?
- En minimisant la quantité d'informations à traiter simultanément pour les utilisateurs
 - En ajoutant des fonctionnalités complexes pour stimuler l'esprit des utilisateurs
 - En limitant la personnalisation pour les utilisateurs expérimentés
17. Comment la compatibilité multiplateforme contribue-t-elle à l'ergonomie d'une application web ?
- En se concentrant uniquement sur une plateforme spécifique
 - En garantissant une expérience utilisateur cohérente sur différents navigateurs et systèmes d'exploitation
 - En minimisant l'accessibilité aux utilisateurs mobiles
18. Quel rôle joue la loi de proximité dans la conception des formulaires d'une application web ?
- En minimisant la distance entre les champs du formulaire
 - En regroupant visuellement des éléments connexes pour améliorer la compréhension
 - En ignorant la disposition spatiale des éléments du formulaire
19. À quelle classe Bootstrap pouvez-vous ajouter pour créer une colonne qui prend 2/3 de la largeur de la ligne sur tous les points de rupture ?
- .col-md-4
 - .col-md-6
 - .col-md-8
20. Quelle classe Bootstrap est utilisée pour créer une colonne qui occupe toute la largeur de l'écran, peu importe la taille de l'appareil ?
- .col-full
 - .col-fluid
 - .col-12

Bon Courage !